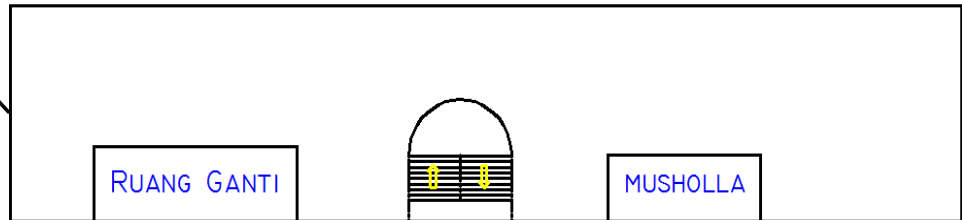


DENAH LOKASI LOMBA

PINTU MASUK UTAMA



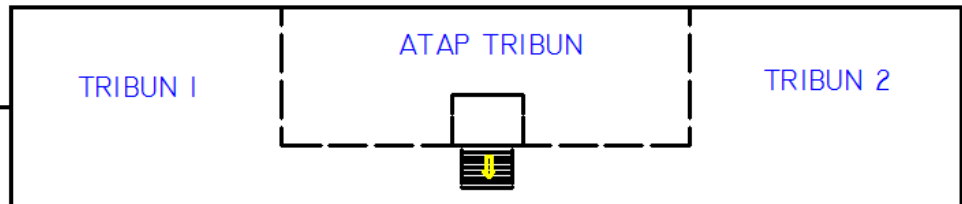
Lantai Dasar



RUANG GANTI

MUSHOLLA

Lantai 2

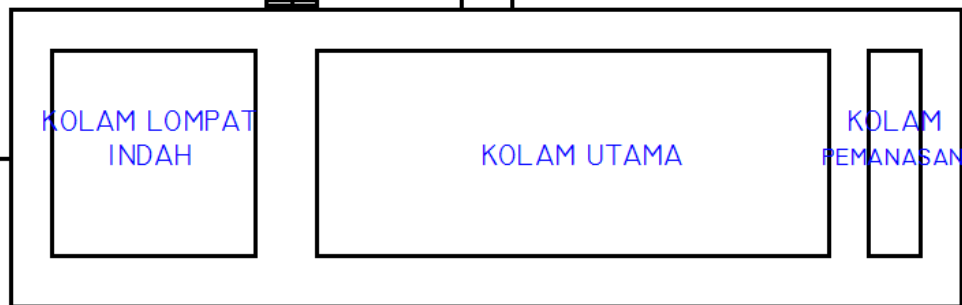


TRIBUN 1

ATAP TRIBUN

TRIBUN 2

Lantai 1

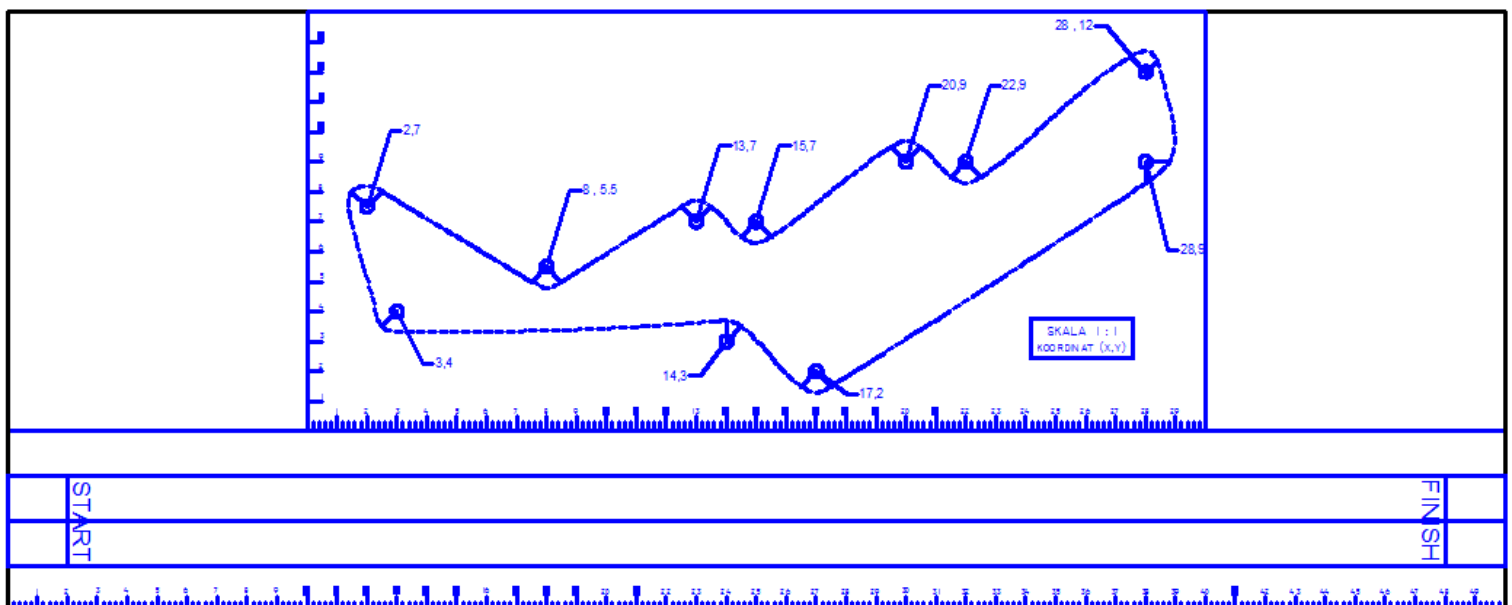


KOLAM LOMPAT INDAH

KOLAM UTAMA

KOLAM PEMANASAN

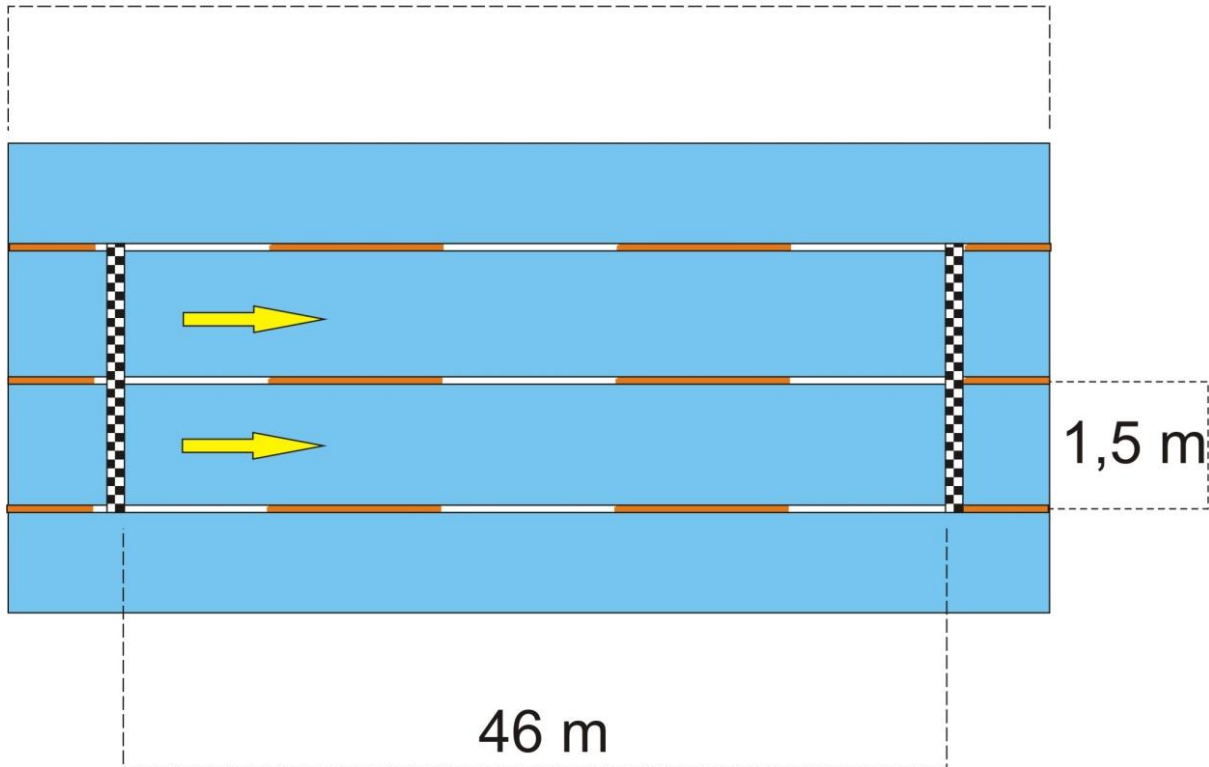
Batas lintasan manuver dan drag race pada kolam utama



LINTASAN LOMBA

DRAG RACE

50 m

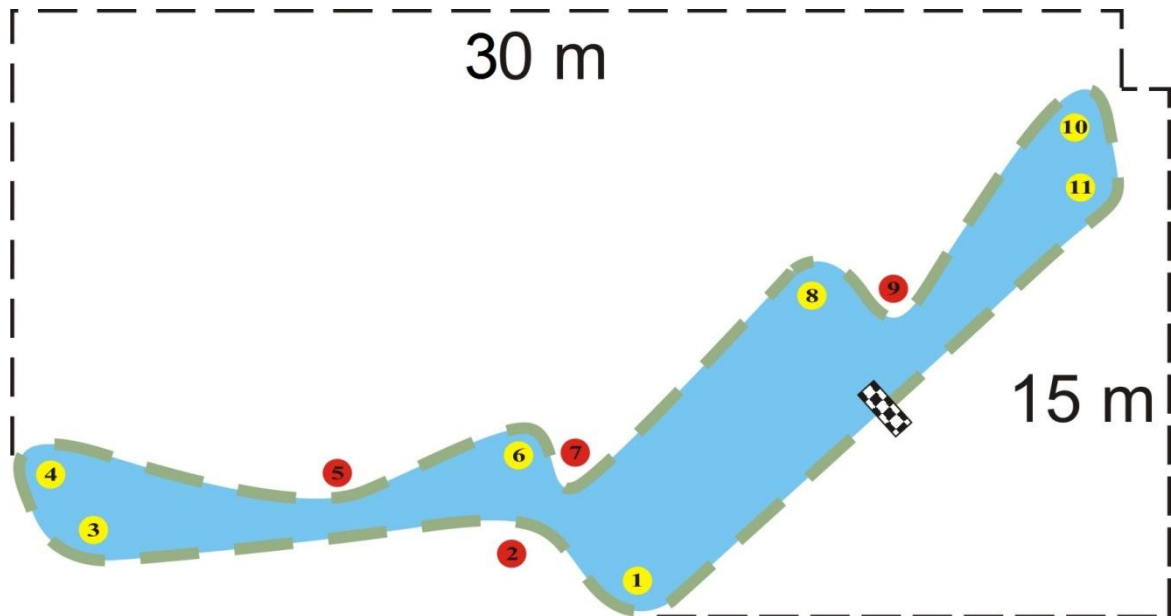


Keterangan Gambar:

- Garis “START” dilambangkan oleh garis hitam-putih disebelah kiri sedangkan “FINISH” dilambangkan dengan garis hitam-putih disebelah kanan
- Garis dengan warna corak merah-putih adalah pembatas lintasan peserta
- Lintasan balap sepanjang ± 46 m dengan lebar $\pm 1,5$ m
- Perlombaan hanya berjalan 1 kali (satu arah) sesuai arah panah berwarna kuning
- Pemenang lomba adalah yang terlebih dahulu melewati garis finish
- Peserta diperbolehkan melakukan race ulang sebanyak 1 kali jika kapal yang dijalankan mengalami masalah pada saat race baru dimulai (bukan pada di tengah-tengah lomba atau sudah mencapai setengah lintasan).

LINTASAN LOMBA

MANUEVER RACE



Keterangan Gambar:

- Bendera berwarna hitam-putih adalah garis “START” maupun “FINISH”
- Garis putus-putus berwarna hijau menunjukkan lintasan yang dilalui kapal
- Arah kapal berjalan melalui start kemudian melewati buoy sesuai dengan nomer buoy dari 1 sampai 11 kemudian melewati garis finish
- Lingkaran berwarna kuning menunjukkan arah belok ke kanan sedangkan lingkaran merah menunjukkan arah belok ke kiri
- Buoy merupakan lintasan yang harus dilewati, jika melanggar maka akan di diskualifikasi dari lomba (gugur).
- Setiap race dalam maneuver race sama dengan dua kali melintasi lintasan.
- Peserta diperbolehkan melakukan race ulang sebanyak 1 kali jika kapal yang dijalankan mengalami masalah pada saat race baru dimulai (bukan pada di tengah-tengah lomba atau sudah mencapai setengah lintasan).